|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| RM: |  | Nome: |  |

**INSTRUÇÕES:**

**Avaliação Prática**

▪ Esta avaliação contém 2 questões, valendo 10 (dez) pontos no total.

**ATENÇÃO:**

* Entrega no link nac.fiap.com.br:
  + **Exportar o projeto do eclipse e colocar em uma pasta com por exemplo seu primeiro nome nessa pasta, após adicionar nessa pasta um print com a imagem que fez no Astah e entregar zipado no link nac.fiap.com.br**

1) Criar o projeto com o nome Editora, que terão as características abaixo:

* 1. – **(0,5 ponto para os atributos)** Super Classe Revista com os atributos abaixo dentro do package br.com.editora.beans:
     1. Nome – É o nome da revista, por exemplo gibi, álbum da copa, revista de tecnologia.
     2. Tipo de capa – É o tipo de capa da revista, por exemplo sulfite, capa dura, outros.
     3. Total de páginas - É o total de páginas da revista
     4. Largura da capa – É a largura em centímetros da capa
     5. Altura da capa – É a altura em centímetros da capa
     6. Não esquecer de fazer o encapsulamento dos atributos
     7. **(0,5 ponto para o construtor)** Fazer o construtor vazio
     8. **(1 ponto para o construtor cheio)** Fazer o construtor cheio
  2. - **(0,5 pontos para os atributos)** Sub Classe Album que irá fazer herança da classe Revista dentro do package br.com.revista.beans e terá os atributos abaixo:
     1. Tipo de figurinha – É o tipo de figurinha que terá o álbum, por exemplo figura da copa, figura da turma da mônica, figurinha do campeonado brasileiro, etc.
     2. Quantidade de figurinhas – É a quantidade de figurinhas que terá o álbum.
     3. Altura da figurinha – É a altura em centímetros da figurinha
     4. Largura da figurinha – É a largura em centímetros da figurinha
     5. Não esquecer de fazer o encapsulamento dos atributos
     6. **(0,5 ponto para o construtor)** Fazer o construtor vazio
     7. **(1 ponto para o construtor cheio)** Fazer o construtor cheio
     8. **(1 ponto para esse método)** Criar o método mostrarAtributos que quando chamado irá mostrar todos os nove atributos do objeto, mas atenção, para cada objeto terá uma frase e na frente o objeto, por exemplo na linha 1 o retorno será “Nome do álbum “ + getNome().
     9. **(1 ponto para esse método)** Criar o método calcularAreaFigurinha que quando chamado irá mostrar a frase “A área da figurinha em centímetros é maior que 12 centímetros quadrados.” caso a área da figurinha seja maior que 12 centímetros quadrados, caso contrário irá mostrar a frase: “A área da figurinha é igual ou menor que 12 centímetros quadrado.”.
  3. Criar o package br.com.editora.teste:
     1. **(3 pontos)** Classe do tipo main com o nome ProgramaInserir
        1. Instanciar um objeto com o nome albumConstrutorVazio e deverá receber todos os valores dos nove atributos utilizando o JOptionPane que irá instanciar o objeto utilizando o construtor vazio.
           1. Com esse objeto instanciado deverá chamar o método mostrarAtributos da classe Album.
           2. Com esse objeto instanciado deverá chamar o método calcularAreaFigurinha.
        2. Instanciar um objeto com o nome albumConstrutorCheio e deverá receber todos os valores dos nove atributos utilizando o JOptionPane que irá instanciar o objeto utilizando o construtor cheio.
           1. Com esse objeto instanciado deverá chamar o método mostrarAtributos da classe Album.
           2. Com esse objeto instanciado deverá chamar o método calcularAreaFigurinha.

2) **(1 ponto)** Criar no Astah esse projeto com a super classe Revista e seus atributos além da sub classe Album representando a herança, atributos e os métodos.

**Obrigatório: Exportar o projeto e colocar em uma pasta com por exemplo seu primeiro nome, após adicionar nessa pasta um print com a imagem que fez no Astah e entregar zipado no link nac.fiap.com.br**